

Ausschreibung Spielrunde 2025 - Einhandvolleyball



Nach dem Erfolg im letzten Jahr bietet der Hegau-Bodensee-Turngau auch in diesem Jahr wieder eine Spielrunde mit drei Spieltagen an. Diese sind

- Sonntag, den 27. April 2025 anlässlich dem Seniorensporttag in **Singen-Friedingen**
- Dienstag, den 24. Juni 2025 beim TSV **Wald**
- Freitag, den 10. Oktober 2025 beim TuS **Iznang** (in Moos).

Spielausschreibung:

- Es wird in zwei Altersklassen gespielt
 - Klasse 1: Jahrgänge 1974 – 1964
 - Klasse 2: Jahrgang 1963 und älter
- Pro Mannschaft können drei Personen (egal Männer oder/und Frauen) gemeldet werden. .
- **WICHTIG:** die drei gemeldeten Personen können auch in anderen Teams z.B. als dritte(r) Spieler*in gemeldet werden.
- Je nach Anzahl der am Spieltag teilnehmenden Mannschaften kann die Abwicklung der einzelnen Turniere unterschiedlich erfolgen. Es werden immer alle Plätze ausgespielt und je nach Platz werden folgende Punkte pro Spieltag vergeben:
 1. Platz: 20 Pkt., 2. Platz: 18 Pkt., 3. Platz: 15 Pkt., 4.: 12 Pkt., 5.: 11 Pkt., 6.: 10 Pkt. usw.
- Der Sieger der Spielrunde 2025 wird am 3. Spieltag zwischen den beiden über alle drei Spieltage punktbesten Teams ausgespielt.
- Kosten: 25€ pro Team für alle 3 Spieltage.
- **Anmeldeschluß ist der 20. April 2025.** Meldungen getrennt nach Klasse bitte direkt per Mail an anmeldung@hbtg.de. Das Anmeldeformular findet ihr auch direkt beim Termin auf www.hbtg.de/termine

Nachfolgend findet ihr den Anmeldebogen und auf der übernächsten Seite die Spielregeln zum Einhand-Volleyball.

Schöne Grüße

Ehrfried

Anmeldebogen

Spielrunde 2025 - Einhandvolleyball



Verein:		
Klasse:	1:	2:

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Hiermit bestätige ich, dass mein Verein über die Abbuchung des Startgeldes informiert ist.

.....
Datum, Ort

.....
Unterschrift

Ziel des Spiels ist, dass jedes Team den Ball **regelkonform** über die **Netzsnur** in die **gegnerische Spielfeldhälfte** spielt und gleichzeitig **verhindert**, dass der Ball den **Boden des eigenen Feldes** berührt.

Ein Team besteht aus maximal drei Personen, wobei **gleichzeitig zwei** spielen. Die **dritte Person** kann **jederzeit** eingewechselt werden.

Ein Satz geht bis **auf 10 Punkte bzw. zwei Punkte vor**. Es wird auf **zwei Gewinnsätze** gespielt.

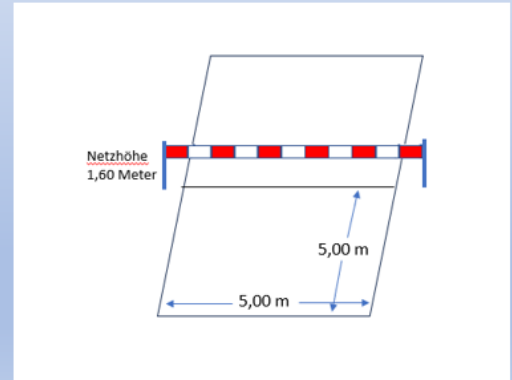
Der Ball darf immer nur mit **einer Hand** (egal ob links oder rechts) oder auch mit dem Fuß, Kopf oder Körper gespielt werden.

Innerhalb eines Teams darf der Ball maximal abwechselnd **dreimal** gespielt werden.

Berührt der Ball die Netzsnur, gibt es **grundsätzlich** Wiederholung - aus dem Feld, wo sich der Ball gerade befindet.

Das Anspiel erfolgt **ab der hinteren Hälfte** des eigenen Feldes. Der Ball muss von **unterhalb der Hüfte** mit **offener Handfläche** in **einem Zug** nach **oben** gespielt werden. Ansonsten wird das Anspiel wiederholt.

Das Anspiel erfolgt **in dem Feld, wo sich der Ball** befindet.



Gespielt wird mit sog. SkinSoft-Bällen mit 16 cm Durchmesser



PUNKTEN kann **jedes Team**, egal ob es Anspiel hat oder nicht. Spielt ein Team den Ball **regelkonform** in die andere Spielhälfte, ohne dass dieser wieder **zurückgespielt** werden kann, gibt es **einen Punkt**. Zwingt das eine Team das andere **zu einem Fehler**, gibt es auch **einen Punkt**. Beispiele hierfür sind:

Ball wird ins „Aus“ oder **unter** der Netzsnur ins andere Feld gespielt

Ball wird **mehr als dreimal** im eigenen Feld gespielt

Ball wird von einer Person mit **zwei Händen** gespielt

Ball wird von einer Person mehr als **einmal hintereinander (Eigenvorlage)** gespielt

Ball wird durch **Übergriff** oder **Übertritt** über die Netzsnur gespielt

Ball wird **zweimal nacheinander** (egal von welcher Person im Team) **geschmettert**. **WICHTIG:** beim **ersten** Schmettern gibt es Wiederholung, ohne dass das andere Team einen Punkt erhält

Ball wird **zweimal nacheinander** (egal von welcher Person im Team) **durch Abkippen der Hand** in die andere Spielhälfte gespielt. **WICHTIG:** beim **ersten** Abkippen gibt es Wiederholung, ohne dass das andere Team einen Punkt erhält

Person berührt die Netzsnur

