

## Einhandvolleyball-Spielrunde 2026

### Ausschreibung



Auch dieses Jahr führt der Hegau-Bodensee-Turngau wieder eine Spielrunde mit drei Spieltagen durch. Diese sind am

- Sonntag, den 26. April 2026 anlässlich dem Seniorensporttag beim **TV Radolfzell** in Markelfingen (gespielt wird in der Kreissporthalle Mettnau in Radolfzell)
- Freitag, den 19. Juni 2026 beim **TV Rielasingen** in Rielasingen
- Freitag, den 9. Oktober 2026 beim **TSV Wald** in Wald

### Spielausschreibung:

- Es wird in zwei Altersklassen gespielt
  - Altersklasse 1: Jahrgang 1975 und älter
  - Altersklasse 2: Jahrgang 1963 und älter
- Pro Mannschaft können drei Personen (egal Männer oder/und Frauen) gemeldet werden. **WICHTIG:** die drei gemeldeten Personen können auch in anderen Teams z.b. als dritte(r) Spieler\*in gemeldet werden.
- Schiedsrichter werden von den teilnehmenden Teams bei den Turnieren gestellt
  1. Je nach Anzahl der am Spieltag teilnehmenden Mannschaften kann die Abwicklung der einzelnen Turniere unterschiedlich erfolgen. Es werden immer alle Plätze ausgespielt und je nach Platz werden folgende Punkte pro Spieltag vergeben: 1. Platz: 20 Pkt., 2. Platz: 18 Pkt., 3. Platz: 15 Pkt., 4.: 12 Pkt., 5.: usw.
- Die Sieger der Spielrunde 2026 werden am 3. Finalspieltag zwischen den beiden über alle drei Spieltage punktbesten Teams je Altersklasse ausgespielt.
- Teilnahmegebühr: 25€ pro Team für alle 3 Spieltage.
- **Anmeldeschluß ist der 31. März 2026.** Meldungen getrennt nach Klasse bitte Mail an [anmeldung@hbtg.de](mailto:anmeldung@hbtg.de). Das Anmeldeformular findet ihr direkt beim Termin auf [www.hbtg.de/termine](http://www.hbtg.de/termine) oder ihr benutzt den auf der nächsten Seite aufgeführten Anmeldebogen.

Ab der übernächsten Seite findet ihr zusätzliche Infos zum Einhandvolleyball oder besucht einfach [www.einhandvolleyball.de](http://www.einhandvolleyball.de).

Schöne Grüße

Ehrfried / 6.1.2026

# Anmeldebogen

## Spiellrunde 2026 – Einhandvolleyball



➔ Bitte pro Altersklasse einen Anmeldebogen ausfüllen und senden

Verein:			
Altersklasse: (bitte ankreuzen)	1	2	:

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Name Team:			
	Name	Vorname	Jahrgang
Spieler*in 1:			
Spieler*in 2:			
Spieler*in 3:			

Hiermit bestätige ich, dass mein Verein über die Abbuchung des Startgeldes ich Höhe von Euro 25,00 pro Team informiert ist.

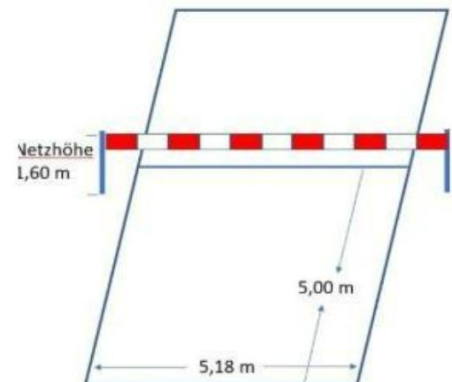
.....  
Datum, Ort

.....  
Unterschrift

## Spielidee und Spielregeln

Ziel des Spiels ist, dass jedes Team den Ball regelkonform über die Netzschnur in die gegnerische Spielfeldhälfte spielt und gleichzeitig verhindert, dass der Ball den Boden des eigenen Feldes berührt. Es wird mit SKIN-Softbällen gespielt.

- Ein Team besteht aus maximal drei Personen, wobei gleichzeitig zwei spielen. Die dritte Person kann jederzeit eingewechselt werden.
- Ein Satz geht bis 10 Punkte bzw. zwei Punkte Unterschied. Es wird über zwei Gewinnsätze gespielt.
- Der Ball darf immer nur mit einer Hand (egal ob links oder rechts) oder auch mit dem Fuß, Kopf oder Körper gespielt werden.
- Innerhalb eines Teams darf der Ball maximal abwechselnd dreimal gespielt werden.
- Berührt der Ball die Netzschnur, gibt es grundsätzlich Wiederholung - aus dem Feld, wo sich der Ball gerade befindet.
- Das Anspiel erfolgt ab der hinteren Hälfte innerhalb des eigenen Feldes. Der Ball muss von unterhalb der Hüfte mit offener Handfläche in einem Zug nach oben gespielt werden. Ansonsten wird das Anspiel wiederholt..
- Anspiel hat das Team, in dessen Hälfte sich der Ball gerade befindet.



Die Breite des Feldes ist 5,18 Meter. Somit können die Innenlinien der vielfach in den Hallen vorhandenen Badminton-Felder genutzt werden.

## Dafür gibt's Punkte

PUNKTEN kann jedes Team, egal ob es Anspiel hat oder nicht. Punkte gibt es immer dann, wenn das gegnerische Team den Ball nicht regelkonform in die andere Spielfeldhälfte spielt, sprich einen Fehler macht. Beispiele hierfür sind:

- Ball berührt Boden in der eigenen Spielfeldhälfte.
- Ball wird ins „Aus“ oder unter der Netzschnur ins andere Feld gespielt.
- Ball wird mehr als dreimal im eigenen Feld gespielt.
- Ball wird von einer Person mit zwei Händen gespielt.
- Ball wird von einer Person mehr als einmal hintereinander (Eigenvorlage) gespielt.
- Ball wird durch Übergriff oder Übertritt über die Netzschnur gespielt.
- Ball wird zweimal nacheinander (egal von welcher Person im Team) geschmettert oder durch Abkippen der Hand in die andere Spielhälfte gespielt. WICHTIG: beim ersten Vergehen gibt es Wiederholung, ohne dass das andere Team einen Punkt erhält - das Team bekommt quasi eine Verwarnung.
- Person berührt die Netzschnur.

Erlebnis geht  
vor Ergebnis

Spirit of Sport